

Comissão Técnica

Audax		São Caetano	
Auxiliar Técnico:	. - .	Auxiliar Técnico:	Yago Passolato - 36.090.670-9
Massagista:	Avelino Silva Mattias - 236882553	Massagista:	José Roberto Vieira Cobra - 11835860-1
Medico:	Pedro Henrique Perez Da Costa - 152137-SP	Medico:	Alberto De Azevedo Alvez Texeira - 41867
Preparador Fisico:	Jose Carlos Da Silva - 050694	Preparador Fisico:	Renan Mocci Camargos - 068953-GSP
Tecnico:	Vinicius Dos Santos - 44.240.428-1	Tecnico:	Rinaldo Ananias Pessolato - 15.888.603-3
Treinador De Goleiro:	. - .	Treinador De Goleiro:	. - .

Substituições

Equipe	Nº	Saiu	Nº	Entrou	Tempo	1T/2T
São Caetano	10	Mauricio Henrique Farias de ...	17	Edgar Evando Sergio Pereira	-	INT
São Caetano	8	Renato Morais	18	Daniel Paulo Pereira de Sant...	53:00	2T
São Caetano	11	Diego Ribeiro de Sousa	15	Kaio de Souza Santos	53:00	2T
São Caetano	9	Matheus Correa Alves	14	Raul Vieira Galhardo	+2	2T
Audax	9	Daniel Alexandre Ilário da C...	17	Rafael Bellucci Marin	-	INT
Audax	7	Gabriel Gelotti de Lima	18	Pedro Pardelli Kitaha	-	INT
Audax	10	Rafael Novais Ferreira	14	Nathan de Jesus Domingos	58:00	2T
Audax	11	Guilherme Rodrigues Leodoro	15	Leandro Pinto Bernardo	61:00	2T

Gols

Equipe	Nº	Nome do Jogador	Tipo	Tempo	1T/2T
São Caetano	9	Matheus Correa Alves - (Matheus)	NR	32:00	TN
São Caetano	5	Fabio Afonso de Souza Oliveira - (Fabio)	NR	60:00	TN
Audax	17	Rafael Bellucci Marin - (Rafael Bellucci)	NR	44:00	TN

NR = Normal | PN = Pênalti | CT = Contra | FT = Falta

Advertências

NÃO HOUVE ADVERTÊNCIAS

Expulsões

NÃO HOUVE EXPULSÕES

Motivo de atraso no início e/ou reinício, e de acréscimos

Acréscimos devido a substituições e retirada de campo de jogadores lesionados para atendimento médico.

Ocorrências / Observações

Médico da ambulância: Thomas Edson Figueiras - CRM: 24746

A taxa da Arbitragem não foi paga.

Relatório do Assistente

Nada a relatar.

Observações Eventuais

Nada houve de anormal.

Tempo de bola rolando

1ºT: 25:00 - 2ºT: 24:00 - Total: 49:00

Número de faltas

Mandante: 10 - Visitante: 11 - Total: 21